



# Start Procedure

# Nor & SI

(notice of race & sailing instruction)

Hal mendasar sebagai seorang race officer sebelum melaksanakan lomba adalah telah memahami terlebih dahulu NOR, lebih khusus adalah SI (petunjuk berlayar). SI berisi informasi penting dan menjelaskan lebih detail bagaimana lomba akan dilaksanakan, SI berisi informasi antara lain:

- Peraturan-peraturan lomba,
- Course diagram yang digunakan (W/L, trapeziod, triangle),
- Waktu lomba, target/race time, time limits,
- Bendera (signal flag) yang sesuai dengan nomor lomba di course area.
- Mark/bouy,
- dll.

# 5 Langkah Prosedur Start

(5 menit persiapan hingga aba-aba start dilaksanakan)

Jika perangkat lomba sudah ready (technical, litanan, signal/race flag dan property lainnya), maka kita siap melaksanakan warning signal untuk class urutan pertama start (count down).

- Menit ke 10 – bendera orange NAIK dengan 1 kali horn, selang waktu 5 menit antara orange dan class flag (WS), jeda waktu ini sebenarnya memungkinkan pelayar untuk menguji/mencoba garis start dan menemukan titik terbaik yang menguntungkan untuk melakukan start.
- Menit ke 5 – warning signal (WS), sinyal peringatan (class flag) dinaikkan, 5 menit sebelum start dengan 1 kali bunyi horn, ini menunjukkan class mana yang akan dilombakan.
- Menit ke 4 – sinyal persiapan (preparatory signal), bendera persiapan NAIK, ini artinya mengidentifikasi aturan yang akan diterapkan sebelum start, ada 5 bendera yang dapat dipilih salah satu.

# 5 Langkah Prosedur Start

## (5 menit persiapan hingga start dilaksanakan)

- Menit ke 4 – sinyal persiapan (preparatory signal), ada 6 pilihan penerapan.
  - P flag – ini bendera yang paling sering digunakan dalam lomba-lomba layar, Penalti akan diterapkan jika perahu menyentuh/melewati garis start. Untuk memperbaiki kesalahan, kapal hanya perlu kembali ke bawah garis sepenuhnya untuk dapat memulai lagi, jika pelayar tidak memperbaikinya, maka akan mendapat pinalti OCS.
  - U flag – bendera ini setara dengan bendera hitam dengan satu pengecualian. Jika start dimulai kembali, pelayar yang telah menyentuh/melewati garis start akan dapat memulai/lomba kembali, berbeda dengan Hitam. Pelanggaran peraturan ini UFD. bendera U dapat diterapkan dari awal race jika peserta lebih dari 10 perahu.
  - Black flag – bendera ini biasanya dikibarkan dikarenakan banyak boat yang menyentuh/melewati garis start, pada saat sebelumnya menggunakan bendera P atau U. Penalty tetap diberlakukan walaupun lomba dimulai kembali, akan tetapi tidak berlaku jika lomba ditunda atau dibatalkan. Pinalty jika sebuah perahu melewati garis dalam satu menit, itu akan langsung didiskualifikasi dan mendapatkan score BDF.
  - I flag – jika pelayar menyentuh/melewati garis start, maka harus berlayar kembali ke garis start melewati race boat atau pin end, jika pelayar tidak memperbaikinya, maka akan mendapat pinalti OCS.
  - Z flag - jika pelayar menyentuh/melewati garis start dan tidak memperbaiki maka nilanya penalty 20% dari DNF, score dari pelanggaran ini adalah ZFP
  - I & Z flag – kombinasi aturan bendera I dan Z

# 5 Langkah Prosedur Start

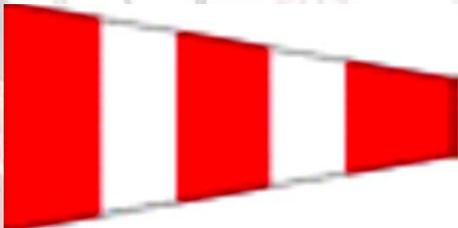
(5 menit persiapan hingga start dilaksanakan)

- Menit ke 1 – bendera preparatory signal TURUN, bendera ini diturunkan dengan signal/horn panjang, 1 menit sebelum aba-aba START mempunyai arti bahwa mulai saat ini telah berlaku (*one minute rule*), aturan yang disebutkan sebelumnya (*bendera yang naik/dikibarkan pada menit ke 4*).
- Menit ke 0 – Start , bendera kelas diturunkan dan dengan sinyal suara panjang, semua pelayar boleh memulai lomba. Namun, peran race officer tidak berhenti sampai di situ tapi melakukan countdown untuk race class berikutnya. *Jika continues class lain maka pada saat misalnya Optimist START (bendera class turun), pada waktu bersamaan bendera class ILCA 4 NAIK.*

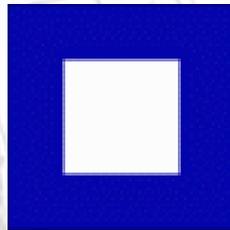
*Note: untuk orange flag akan diturunkan 4 menit setelah fleet terakhir start tanpa signal suara.*

# Bendera

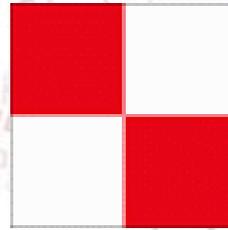
(bendera dalam prosedur start – RC boat)



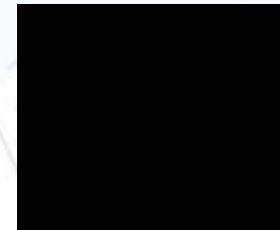
AP



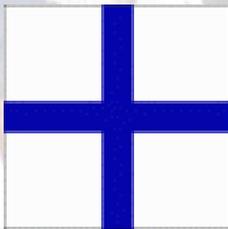
Papa



Uniform



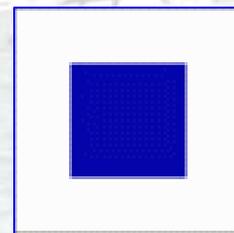
Black



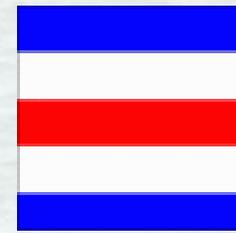
X Ray



1<sup>st</sup> Sub



Seirra



Charlie

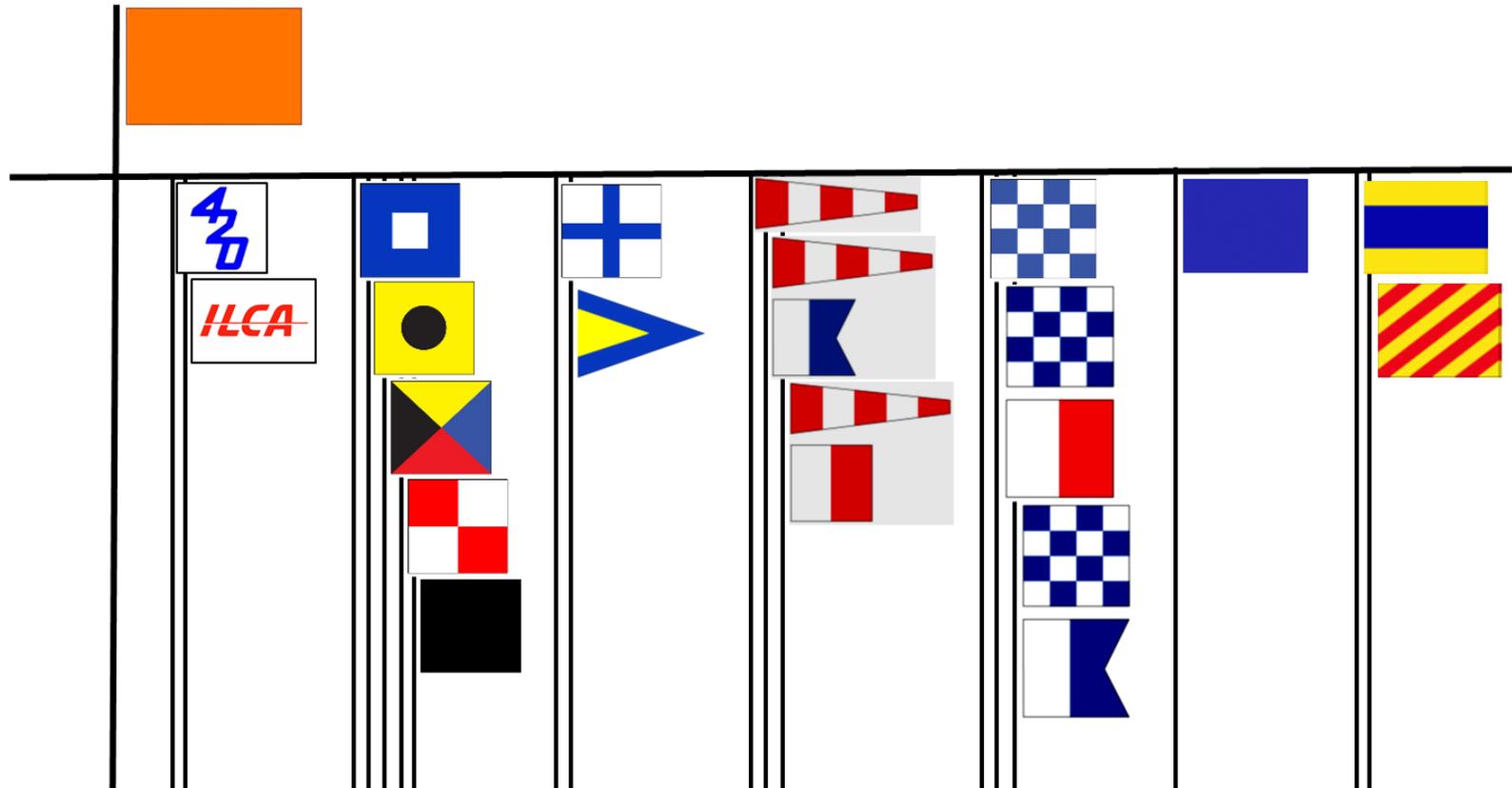
# Class flag

(bendera kelas)



# Race flag

(bendera lomba)

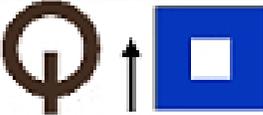
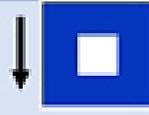


# Simulasi Sederhana

## (latihan race team kecil)

### STARTING RACES

*Urutan class yang akan dilombakan dapat dilihat di NOR atau Si*

Minutes before starting signal	Visual signal	Sound signal	Means	Flag
5	Class flag	One	Warning signal	
4	P	One	Preparatory signal	
1	Preparatory flag removed	One long	One minute	
0	Class flag removed	One	Starting signal	

Jika kontinyu race class berikutnya, maka bersamaan class optimist turun maka misalnya class Int. 420 naik, hutung mundur selama 5 menit, hingga schedule class yang akan dilombakan..

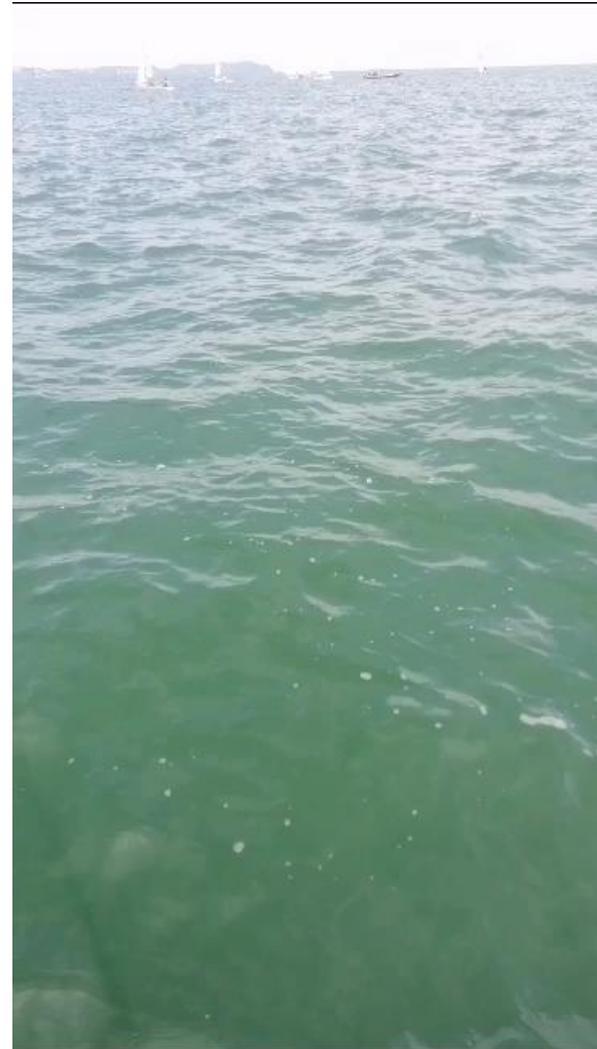
# Dokumentasi

(1 menit sebelum start)



# Dokumentasi

(1 menit sebelum start)



# Dokumentasi

(1 menit sebelum start)





**Teurimong gaseh beh**